



# Brandenburgliga Männer

Männer

Ⓐ Kremmener SV vs. BSV Rot-Weiß Schönow Ⓑ

Spiel 40

25.11.2023 11:00 Uhr

3950 / Stadtparkhalle Kremmen  
16766 Kremmen



Aufstellung	Aufschlagfolge	Start 11:00						Ⓐ Kremmener SV	S	Ende 11:20						Ⓑ RW Schönow	R
	Startaufstellung	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte		
	Auswechsel-spieler	Spielernr.	12 7 13 9 2 14						18	2 4 24 11 14 12						25	
		Spielstand	11							16:22							
	Aufschlag-runden	1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	1 8 18	2 10	4 11	5 14	6 15	7 16	Auszeit 14:17 16:21	X 10 24	1 11 25	4 12	6 14	7 17	8 19	Auszeit 24:18	

Aufstellung	Aufschlagfolge	Start 11:23						Ⓑ RW Schönow	S	Ende 11:49						Ⓐ Kremmener SV	R
	Startaufstellung	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte		
	Auswechsel-spieler	Spielernr.	2 4 24 11 14 12						23	11 13 9 2 14 12						25	
		Spielstand	5 9							14:10							
	Aufschlag-runden	1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	0 10 20	4 11 21	6 13 23	7 15	8 18	9 19	Auszeit 8:10 15:19	X 13 21	1 15 22	2 16 24	5 17 25	7 19	11 20	Auszeit 2:6 19:18	

Aufstellung	Aufschlagfolge	Start 11:52						Ⓐ Kremmener SV	S	Ende 12:17						Ⓑ RW Schönow	R
	Startaufstellung	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte		
	Auswechsel-spieler	Spielernr.	12 11 13 9 2 14						25	5 9 24 11 14 12						21	
		Spielstand	10							49							
	Aufschlag-runden	1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	1 12 21	2 13 23	3 15 24	7 17 25	8 18	10 20	Auszeit 18:15 24:20	X 8 16	2 9 17	3 10 18	4 11 21	6 13 15	Auszeit 10:15		

Aufstellung	Aufschlagfolge	Start 12:20						Ⓑ RW Schönow	S	Ende 12:44						Ⓐ Kremmener SV	R
	Startaufstellung	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte		
	Auswechsel-spieler	Spielernr.	2 9 24 11 14 12						25	11 13 9 2 14 10						23	
		Spielstand	19:21							21:23							
	Aufschlag-runden	1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	0 11 23	4 12 24	6 13 25	8 14	9 18	10 21	Auszeit 12:15 24:23	X 11 20	2 13 21	6 15 23	7 16	8 17	9 19	Auszeit 17:17 20:23	

Aufstellung	Aufschlagfolge	Start 12:47						Ⓐ Kremmener SV	S	Ende 13:02						Ⓑ RW Schönow	R
	Startaufstellung	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte		
	Auswechsel-spieler	Spielernr.	10 7 13 9 2 14						8	2 9 24 11 14 12						15	
		Spielstand	1:4							7:9							
	Aufschlag-runden	1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	0	1	3	4	5		Auszeit 1:4	X 10	1 15	4	5	6	7	Auszeit 7:9	

Aufstellung	Aufschlagfolge	Start 12:47						Ⓐ Kremmener SV	S	Ende 13:02						Ⓑ RW Schönow	R
	Startaufstellung	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte		
	Auswechsel-spieler	Spielernr.	10 7 13 9 2 14						8	2 9 24 11 14 12						15	
		Spielstand	1:4							7:9							
	Aufschlag-runden	1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	0	1	3	4	5		Auszeit 1:4	X 10	1 15	4	5	6	7	Auszeit 7:9	

Wechsel 8:7		Ⓐ Kremmener SV						S	Ⓐ Kremmener SV 11/14		Ⓑ RW Schönow 13/14	
I	II	III	IV	V	VI	Punkte	2	Gerasch, Maurice	X	2	Seegebarth, Reiko	X
10	7	13	9	2	14	10	3	Schmidt, Enrico	X	3	Engel, Anton	
							4	Hansen, Martin	X	4	Hansen, Martin	X
							5	Wegener, Thomas	X	5	Wegener, Thomas	X
							6	© Riedel, Bernd	X	6	© Riedel, Bernd	X
						7	Barabas, Andreas	X	7	Zimmer, Stefan	X	
						8	Kunert, Nilo	X	8	Bonk, Florian	X	
						9	Grohs, Matthias	X	9	Rüffler, Marcus	X	
						10	Dome, Paul Leon	X	10	Vogt, David	X	
						11	Hannemann, Chris	X	11	Stevenson, William	XE	
						12	Beyer, Patrick	X	12	Heise, Matthias		
						13	Lick, Steven	X	13	Klimczak, Witold		
						14			14	© Eich, Oliver	X	
									15	Heise, Marcus	X	

Ⓐ Kremmener SV		RW Schönow		Ⓑ					
A	W	G	P	Satz	Dauer	P	G	W	A
2	1	0	18	1	20	25	1	0	1
2	1	1	25	2	26	23	0	2	2
2	1	1	25	3	25	21	0	1	1
2	2	0	23	4	24	25	1	0	2
2	0	0	10	5	15	15	1	0	1
10	5	2	101		110	109	3	3	7

Start: 11:00 Ende: 13:02 Dauer: 2:02  
Sieger: BSV Rot-Weiß Schönow 3:2

Sanktionen						
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand

Bemerkungen	
BSV Rot Weiß Schönow II: Spieler Nr. 16(Stevenson) hat höhergespielt. Nr 16 ist Jugendspieler.	

Schiedsgericht		Linienrichter	
1	Überla, Julia	DE	1
2	Schütz, Tom	DE	2
		Schr.	Voith, Jakob
		Assist.	Kaffenberger, Marius

Dokument erstellt: 25.11.2023 13:07 Uhr  
Spiel protokolliert mit SAMS Score 4.8.4  
<https://www.sams-score.de>

Legende: X: Eingesetzt, E: Manuell ergänzt N: Neubenennung  
★: MVP