

Aufschlagfolge	Start 12:00	Ⓐ GfL Hannove...					S Punkte	ⓑ U16m1					R Punkte		
		I	II	III	IV	V		VI	I	II	III	IV		V	VI
		15	28	29	30	99		26	12	8	2	3		29	23
Startaufstellung															
Auswechsel-spieler	Spielernr.														
	Spielstand														
Aufschlag-runden	1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	8 19	10 22	11 25	15	16	18	Auszeit	X 14	8 15	9 16	10	12	13	Auszeit
													15:22		

Aufschlagfolge	Start 12:15	ⓑ U16m1					S Punkte	Ⓐ GfL Hannove...					R Punkte		
		I	II	III	IV	V		VI	I	II	III	IV		V	VI
		12	19	2	3	29		23	26	15	34	29		30	19
Startaufstellung															
Auswechsel-spieler	Spielernr.														
	Spielstand														
Aufschlag-runden	1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	7 18	8 19	10 21	12 22	15 23	17	Auszeit	X 15	8 16	11 22	12 23	13 24	14 25	Auszeit
													19:20		

Aufschlagfolge	Start	ⓑ U16m1					S Punkte	Ⓐ GfL Hannove...					R Punkte		
		I	II	III	IV	V		VI	I	II	III	IV		V	VI
		15	28	29	30	99		26	12	8	2	3		29	23
Startaufstellung															
Auswechsel-spieler	Spielernr.														
	Spielstand														
Aufschlag-runden	1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.												Auszeit		

ⓑ U16m1	9/14	Ⓐ GfL Hannove...	10/14
2 Meyer, Anton	X	12 Ristau, Enno	X
3 ©Hasewinkel, Jonte	X	15 Müller, Jannes	X
8 Yordanov, Theodor	X	19 Talley, Lukas	X
11 Werner, Jakob	X	26 Lampe, Felix	X
12 Schmikale, Jannis	X	28 Nebendahl, Lennert	X
19 Retelsdorf, Phil	X	29 Homberger, Arvid	X
23 Kuse, Maximilian	X	30 Böhre, Merlin	X
27 Hüper, Finley		34 Vogt, Milan	X
29 Machel, Jonas	X	36 Figiel, Titus	X
		99 © Möller, Jonathan	X
ⓑ Libero		Ⓐ Libero	
11 Werner, Jakob	X	36 Figiel, Titus	X
ⓑ Offizielle		Ⓐ Offizielle	
		T Boie, Tim	

Sanktionen						
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand

Bemerkungen	

Ergebnisse									
ⓑ U16m1					Ⓐ GfL Hannove... Ⓐ				
A	W	G	P	Satz	Dauer	P	G	W	A
1	0	0	16	1	12	25	1	0	0
1	0	0	23	2	16	25	1	1	1
				3					
2	0	0	39		28	50	2	1	1
Start: 12:00		Ende: 12:31		Dauer: 0:31					
Sieger: GfL Hannover 1					2:0				

Schiedsgericht		Linienrichter	
1	Engelhardt, Sven	1	
2	Finke, Leonardo	2	
Schr.	Adamczyk, Damian		
Assist.	Pullwitt, Levin		