

Aufstellung	Aufschlagfolge						S	Ende 13:47						R	Start 13:50						S	Ende 14:06						R							
	Startaufstellung							(B) SVG Lüneburg IV								(B) SVG Lüneburg IV																			
	Auswechselspieler	Spielernr.						(A) SVG Lüneburg II								(A) SVG Lüneburg II								(A) SVG Lüneburg II											
Aufschlagrunden	1. 5.	2. 6.	3. 7.	4. 8.	5. 24.	6. 25.	9.	10. 15.	11. 13.	12. 15.	13. 18.	14. 21.	15. 23.	Auszeit	1. 5.	2. 6.	3. 7.	4. 8.	5. 11.	6. 13.	7. 14.	8. 15.	9. 16.	10. 23.	11. 13.	12. 15.	13. 18.	14. 21.	15. 24.	Auszeit	26				
SATZ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30					

Aufstellung	Aufschlagfolge						S	Ende 14:20						R	Start 14:09						Wechsel 8:6	(B) SVG Lüneburg IV						S																						
	Startaufstellung							(A) SVG Lüneburg II								(B) SVG Lüneburg IV																																		
	Auswechselspieler	Spielernr.						(B) SVG Lüneburg IV								(A) SVG Lüneburg II																																		
Aufschlagrunden	1. 5.	2. 6.	3. 7.	4. 8.	5. 0.	6. 2.	7. 4.	8. 10.	9. 12.	10. 15.	11. 16.	12. 18.	13. 20.	Auszeit	1. 5.	2. 6.	3. 7.	4. 8.	5. 1.	6. 3.	7. 9.	8. 12.	9. 15.	10. 20.	11. 10.	12. 17.	13. 19.	14. 21.	15. 24.	16. 8:10	17. 10	18. 9	19. 6:8	20. 15	21. 12	22. 10	23. 5	24. 10	25. 8	26. 6	27. 12	28. 10	29. 9	30. 6:8						
SATZ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Sanktionen					
V	B	H	D	A/B	Satz

Bemerkungen					

Ergebnisse					
(A) SVG Lüneburg II					SVG Lüneburg IV (B)
A	W	G	P	Satz	Dauer
0	0	1	25	1	227
1	0	0	26	2	16
1	0	1	15	3	11
2	0	2	66		254
					54 1 0 3
Start: 10:00 Ende: 14:20 Dauer: 4:20					
Sieger: SVG Lüneburg U12m II 2:1					

Schiedsgericht			Linienrichter		
1	denecke, lukas		1		
2	bendlin, bene		2		
Schr.	krmer, matteo				
Assist.	dewender, finn				

Dokument erstellt: 28.09.2025 14:23 Uhr  
Spiel protokolliert mit SAMS Score 6.4.1  
<https://www.sams-score.de>

Legende: X: Eingesetzt, E: Manuell ergänzt N: Neubenennung  
★: MVP