



Bezirksliga NM Damen Staffel 1

Frauen

BSG Einheit Sömmerda II vs. SVV Weimar III

Spiel 21

15.11.2025 17:00 Uhr

Regelschule Unstruttal
99974 Ammern



Aufstellung	Aufschlagfolge		A SVV Weimar III						R	Ende 17:23		B BSG Einheit...						S Punkte
	Startaufstellung		I	II	III	IV	V	VI		Punkte	I	II	III	IV	V	VI		
Auswechselspieler	Spielernr.	4	2	6	9	8	11	23	7	13	17	12	14	15	25			
											(4)							
											13:11							
											17:17							
Aufschlagrunden		1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	X 9 18	3 10 19	5 11 21	6 13 (23)	7 14	8 17	Auszeit	1 11 19	2 12 23	3 14 24	7 15 (25)	8 16	9 18	Auszeit		

Aufstellung		Aufschlagfolge	Startaufstellung	S	Start 17:51	(A) SVV Weimar III						R	Ende 18:11	(B) BSG Einheit...						S
					I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte		
Auswechselspieler	Spielernr.	7	2	6	4	3	11	25	7	16	17	4	14	15	12					
Aufschlagrunden	1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	X 22	3 23	4 25	17	19	20	Auszeit	0 11	1 12	3	5	7	10	Auszeit			3:8 3:14		

S A T Z 4	Start 18:14		(B) BSG Einheit...						R	Ende 18:40		(A) SVV Weimar III						S
	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte				
	15	7	16	17	12	14	25	7	2	6	4	3	11	18				
						2												
						19:14												
X 17	3 19	6 23	10 24	13 25	16	Auszeit 13:9	0 14	1 16	3 17	5 18	11	12		Auszeit 3:9 16:21				

I	II	III	IV	V	VI	Punkte	(B) BSG Einheit...	11/14	(A) SVV Weimar III	8/14
							1 Schwedes, Juliana	X	2 Söffing, Paulina	X
							2 Teich, Maike	X	3 Edoa, Gabrielle	X
							3 Kahl, Elli	X	4 Backoff, Eleni	X
							4 Gärtner, Darleen	X	6 ★ Cämmerer, Luzie	X
							7 Ⓛ Kühne, Lotta	X	7 Ⓛ Arndt, Marieke	X
							12 Thurm, Ida	X	8 Radelhof, Auguste	X
							13 Adam, Merle	X	9 Mil, Pauline	X
							14 Kirsch, Anni	X	11 Schwarzbach, Jette	X
							15 Boger, Emma	X		
							16 Schröter, Hannah	X		

Sanktionen

Bemerkungen

Schiedsgericht			Linienrichter	
1	Marx, 'Daniel		1	
2	Klipstein, Sally		2	

Dokument erstellt: 15.11.2025 18:44 Uhr
Spiel protokolliert mit SAMS Score 6.4.1
<https://www.sams-score.de>

Legende: X: Eingesetzt, E: Manuell ergänzt N: Neubenennung
★: MVP