

Aufschlagfolge		Start 08:30 Ⓐ BSV 98 Bayr...							S	Ende 09:11 Ⓑ TSV Weilheim							R																
		I	II	III	IV	V	VI	Punkte		I	II	III	IV	V	VI	Punkte																	
Aufstellung	Startaufstellung	12	14	2	4	6	11	23	X	4	13	14	21	10	6	25	S	Start 09:14 Ⓑ TSV Weilheim		S	Ende 09:44 Ⓐ BSV 98 Bayr...		R										
	Auswechsel-spieler	Spielernr.																															
Aufschlag-runden	Spielstand							Auszeit 19:17 20:22	X	11	16					Auszeit 11:15	2	0	1	2	7	9	10		Auszeit 10:12 21:22	X	12	14	1	4	6	11	26
	1. 5.	2. 6.	3. 7.	4. 8.	19	20	21			23	11	17	13	17	23			24	25	11	13	2	3	6			7	8	19	20	22	23	

Aufschlagfolge		Start 09:47 Ⓑ TSV Weilheim							S	Ende 10:01 Ⓐ BSV 98 Bayr...							R	Wechsel 5:8		Ⓑ TSV Weilheim							S				
		I	II	III	IV	V	VI	Punkte		I	II	III	IV	V	VI	Punkte		I	II	III	IV	V	VI	Punkte							
Aufstellung	Startaufstellung	14	2	10	11	21	13	5	X	12	14	2	4	6	11	9	14	2	10	11	21	13	15	Auszeit 8:11 9:14	Auszeit	Auszeit					
	Auswechsel-spieler	Spielernr.																													
Aufschlag-runden	Spielstand							Auszeit 8:11 9:14	X	1	4	8	9			Auszeit 8:11 9:14	Auszeit	Auszeit													
	1. 5.	2. 6.	3. 7.	4. 8.	2	4	5																								

Ⓑ TSV Weilheim	9/14	Ⓐ BSV 98 Bayr...	9/14
2 Edtmayer, Amy	X	1 Ahlborn, Andrea	X
4 Kölbl, Franziska	X	2 Neudert, Anka	X
6 Konstantin, Angela	X	3 Thomas, Christine	
10 Alapati, Katarina	X	4 Meyer, Antonia	X
11 Riedl, Karin	X	6 Oks, Svetlana	X
13 Mettig, Verena	X	7 Söllner, Ina	
14 Seuthe, Pia	X	11 Santowski, Antje	X
17 Dinter, Nicole		12 Hellmich, Katrin	X
21 Brunckhorst, Barbara	X	14 Papesch, Sylvia	X
Ⓑ Libero		Ⓐ Libero	
Ⓑ Offizielle		Ⓐ Offizielle	

Sanktionen						
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand

Bemerkungen	

Ergebnisse									
Ⓑ TSV Weilheim					BSV 98 Bayr... Ⓐ				
A	W	G	P	Satz	Dauer	P	G	W	A
1	1	1	25	1	41	23	0	0	2
2	1	0	24	2	30	26	1	1	2
0	2	1	15	3	14	9	0	0	2
3	4	2	64		85	58	1	1	6
Start: 08:30			Ende: 10:01			Dauer: 1:31			
Sieger: TSV Weilheim									2:1

Schiedsgericht		Linienrichter	
1	Plegge, Meike	1	
2	Schulz, Sonia	2	
Schr.	Schwerin, irene		
Assist.	Miller, Birgit		