

## **3. BFS-Stadtliga Männer** gemischt

## (A) Netzkante II vs. Wüstenbrander SV I (B)

Spiel 55

12.03.2025 20:30 Uhr

## SH Untere Luisen MS 09113 Chemnitz



					art :30		(A)	NK II		s	En 20	de :48	В	Wüst	enbrai	nd I	R
		ıfschlagfolge	Δ	I	II	III	IV	٧	VI	Punkte	I	II	III	IV	٧	VI	Punkte
2	Startaufstellung		7	32	37	33	36	26	20	_	26	13	25	9	5	37	
	Auswechsel-	Spielernr.	Ŀ							9							25
Aufsi		Spielstand	Z														] !
Ľ																	
	Aufschlag-	1. 5. 2. 6.	1	ංම	1	4	6	7	8	Auszeit	X 22	7 25	9	18	20	21	Auszeit
	runden	3. 7. 4. 8.								0:6 4:17							

S		Start 20:51 B Wüstenbrand I		S		de :07								
Δ	I	II	III	IV	٧	VI	Punkte	I	II	III	IV	٧	VI	Punkte
Ŧ	26	13	25	9	5	37		32	37	33	36	26	20	
<u> </u>							25							14
Z														
2	0 14	3 15	8 17	11 21	12 22	13 ②	Auszeit	X	2 10	3 11		6 13	7 (14)	Auszeit
			,	<b>-</b> '		9								12:20 14:24

Г		ufschlagfolge	$\Delta$	I	II	Ш	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	٧	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte
Бū	Sta	rtaufstellung	7																					
lellu		Spielernr.	Ι.																					
Aufst	Auswechsel- spieler	Spielstand	Z																					
	Aufschlag- runden	1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	3							Auszeit							Auszeit							Auszeit

A	NK II	6/14	B	Wüstenbrand I	6/	′14
20	Gläser, Eric	Χ	5	★ Hechtl, Benedikt		X
26	© Pausch, Markus	Х	9	Tschirner, Hannes		Χ
32	Reintrock, Jens	Χ	13	Scholz, Florian		Χ
33	★ Warthemann, Sven	Χ		Neubert, Maximilian		Χ
36	Kasparek, Dennis	Χ	26	© Weber, Robert		Х
37	Scholte, Benedikt	Χ	37	Schröer, Fabian		Χ
A	Libero		B	Libero		
A	Offizielle		B	Offizielle		

	Sanktionen									
٧	В	Ξ	Δ	A/B	Satz	Spielstand				

Bemerkungen

	Ergebnisse										
		$\bigcirc$	NK I	II	Wüste	nbra	and	ı ı	В		
Α	W	G	Р	Satz	Dauer	Р	G	W	Α		
2	0	0	9	1	18	25	1	0	0		
2	0	0	14	2	16	25	1	0	0		
				3							
4	0	0	23		34	50	2	0	0		
St	Start: 20:30 Ende: 21:07 Dauer: 0:37										
Sie	ge	r: \	Nüst	enbra	nder S'	۷I			2:0		

	Schiedsgericht		Linienrichter
1	Kondrashov, Andrii	1	Valenko, Vasyl
2	Burtsev, Denis	2	Polishuk, Illya
		Schr.	Chaika, Yehor
		Assist.	Valenko, Dmytro