



Bezirksliga 4 Männer

Männer

(A) CVJM Siegen II vs. TSV Oberfischbach (B)

Spiel 10

26.10.2024 12:00 Uhr

Geschwister-Scholl-Schule
57078 Siegen



Aufstellung	Aufschlagfolge						R	Ende 12:23						(B) TSV Oberfis...						S										
	Startaufstellung							I		II		III		IV		V		VI		Punkte										
	Auswechselspieler	Spielnr.						1	9	21	4	8	69	8	16	Start 12:26														
		Spielstand														I		II		III		IV		V		VI		Punkte		
Aufschlagrunden	1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	X	5	6	13	14	15	21								Auszeit	0	1	2	5	7	8								
		X	25																											

Aufstellung	Aufschlagfolge						R	Ende 13:11						(B) TSV Oberfis...						S								
	Startaufstellung							I		II		III		IV		V		VI		Punkte								
	Auswechselspieler	Spielnr.						13	9	21	4	8	69	15														
		Spielstand								31	5																	
Aufschlagrunden	1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	X	16	1	18	4	10	12	13	22	23	24	25		Auszeit	0	1	4	5	6	7							
		X	16																									

Aufstellung	Aufschlagfolge						R	Ende 13:11						(B) TSV Oberfis...						S								
	Startaufstellung							I		II		III		IV		V		VI		Punkte								
	Auswechselspieler	Spielnr.						13	9	21	4	8	69	15														
		Spielstand								31	5																	
Aufschlagrunden	1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	X	16	1	18	4	10	12	13	22	23	24	25		Auszeit	0	1	4	5	6	7							
		X	16																									

Sanktionen		Bemerkungen																	
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand													

Ergebnisse					
(A) CVJM Siegen II			TSV Oberfis... (B)		
A	W	G	P	Satz	Dauer
0	0	1	25	1	23
1	2	1	25	2	21
0	2	1	25	3	21
				4	
				5	
1	4	3	75	65	39
					0 2 3
Start: 12:00 Ende: 13:11 Dauer: 1:11					
Sieger: CVJM Siegen II 3:0					

Schiedsgericht				Linienrichter			
1	Dienstorf, Damon	1	Geisler, Thomas	2	Höchst, Henning	Schr. Gebauer, Till	Assist. Höfer, Justin
2	Luis Martin, Mario	2	Höchst, Henning	Schr. Gebauer, Till	Assist. Höfer, Justin		

Dokument erstellt: 01.01.2025 18:15 Uhr
Spiel protokolliert mit SAMS Score 6.0.1
<https://www.sams-score.de>

Legende: X: Eingesetzt, E: Manuell ergänzt N: Neubenennung
★: MVP