



Spieltag 4 LM U16m 11.01.2026 - Kieler TV
Männer

Männer

A VSG Lübeck 1 vs. Eckernförder MTV B

Spiel 8

11.01.2026 12:15 Uhr

Hein-Dahlinger-Halle
24143 Kiel



Aufstellung	Aufschlagfolge		A VSG Lübeck 1						R	B Eckernförde						S	A VSG Lübeck 1						S					
	Startaufstellung		I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte					
	Auswechselspieler		Spieldnr.	8	2	6	13	10	11	15	5	6	11	4	1	8	5	10	7	13	3	11	8	15				
	Spielstand																											
	Aufschlagrunden		1.	5.					X	6	7	9	10	15	Auszeit	1	2	3	4	5		Auszeit						
			2.	6.																								
			3.	7.																								
			4.	8.																								

Aufstellung	Aufschlagfolge						Punkte	Startaufstellung						Spielernr.						Spielstand						Punkte																				
	Startaufstellung							Spielernr.						Spielstand																																
	Auswechselspieler																																													
	1.	5.																																												
Aufschlagrunden	1.	5.																																												
	2.	6.																																												
	3.	7.																																												
	4.	8.																																												

Sanktionen

Bemerkungen

Schiedsgericht			Linienrichter	
1	Durak, Tjark		1	
2	Iahn, Benjamin		2	
			Schr.	Wolf, joel
			Assist.	Schmidtke, Dominik

(A) VSG Lübeck 1		9/14				
2	© Moll, Jasper Carl Fr...	X				
3	Böttcher, Paul	X				
4	Breithaupt, Noah	X				
6	Schäfer, Florian	X				
7	Boldt, Chris	X				
8	Syldatk, Martin	X				
10	Boldt, Conner	X				
11	Ritter, Hannes Maxim...	X				
13	Korte, Henri	X				
(A) Libero						
4 Breithaupt, Noah		X				
(A) Offizielle						
T Witte, Jürgen						
CT Zepuntke, Andreas						
(B) Eckernförde		6/14				
1	Leipelt, Noah	X				
4	© Markwardt, Mats	X				
5	Lindemann, Jore	X				
6	Gehrke, Hannes	X				
8	Ebert, Ole	X				
11	Martinez, Daniel	X				
(B) Libero						
(B) Offizielle						

Dokument erstellt: 11.01.2026 13:26 Uhr
Spiel protokolliert mit SAMS Score 7.0.0
<https://www.sams-score.de>

Legende: X: Eingesetzt, E: Manuell ergänzt N: Neubenennung
★: MVP