

		SATZ	Start 02:00		Ⓐ SV - 03 Eisfeld u15 m						S	Ende 17:54		Ⓑ SVV U15m						R
Aufschlagfolge			I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte				
Aufstellung	Startaufstellung		11	3	1	4				11	8	5	1							
	Auswechsel-spieler		Spiellernr.																	
			Spielstand																	
Aufschlag-runden		1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	0 7 1 10 2 12 3 15 4 19	3 10 4 16 5 11 6 19				Auszeit	X 8 1 12 2 13 3 18 4 21	2 8 3 11 4 16 5 17					Auszeit	17:16				

		SATZ	Start 17:57		Ⓑ SVV U15m						S	Ende 18:08		Ⓐ SV - 03 Eisfeld u15 m						R
Aufschlagfolge			I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte				
Aufstellung	Startaufstellung		8	5	1	11				5	4	11	3							
	Auswechsel-spieler		Spiellernr.								2									
			Spielstand								0:11									
Aufschlag-runden		2 10 3 15 4 20	4 12 5 18 6 18	6 13 7 18 8 19				Auszeit	X 4 1 7 2 7 3						Auszeit	6:0				

			SATZ 3	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte
Aufstellung	Aufschlagfolge																							
	Startaufstellung																							
	Auswechsel- spieler	Spielernr.																						
Spielstand																								
Aufschlag- runden		1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.								Auszeit							Auszeit							Auszeit

Ⓐ SV - 03 Eisfeld u15 m	6/8	Ⓑ SVV U15m	6/8
1 Oehrl, Janne	X	1 Ley, Theodor	X
2 Gesztics, Merse	X	3 Rimestad, Simon	
3 Bock, Leonard	X	4 Wiesemann, Carl	
4 Schmidt, Adam	X	5 Walter, Emil	X
5 Wolf, Fritz	X	8 Langer, Alois	X
11 Ⓢ Strzodka, Lukas	X	11 Ⓢ Ziegler, Julian	X
Ⓐ Libero		Ⓑ Libero	
Ⓐ Offizielle		Ⓑ Offizielle	
T Bock, Christian			
CT Schmidt, Silke			

Sanktionen							
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand	

Bemerkungen			

Schiedsgericht				Linienrichter			
1	Eismann, Jannes			1	Tom , Richter		
2	Böhm, Hannes			2			
Schr.		Weise, Thorben		Assist.		Peißker, Paul	

Ergebnisse											
Ⓐ SV - 03 Eisfeld u15 m					SVV U15m Ⓑ						
A	W	G	P	Satz	Dauer	P	G	W	A		
0	0	0	19	1	0	21	1	0	1		
0	1	0	7	2	11	20	1	0	1		
				3							
0	1	0	26		11	41	2	0	2		
Start: 02:00				Ende: 18:08			Dauer: -7:0-52				
Sieger: SVV Weimar U15m										2:0	