

Aufstellung		SATZ	Start 14:00		Ⓐ SG Levern-S...						S	Ende 14:20		Ⓑ TV Löhne II						R							
			I II		III	IV	V	VI	Punkte	25	Auszeit	I II		III	IV	V	VI	Punkte	5	Auszeit							
			18 5		3	9	8	13				20 14		9	4	1	21										
			14					20									10										
Auswechsel-spieler		SATZ	Spielernr.								Auszeit									Auszeit							
Spielstand			19:3																								
Aufschlag-runden		SATZ	1. 5.								Auszeit	2								Auszeit							
			2. 6.									5															
			3. 7.																								
			4. 8.																								
		SATZ	2								Auszeit	X								Auszeit							
			5									1															
			14									2															
			19									3															
		SATZ	20								Auszeit	4								Auszeit							
			25									5															
			21:5									2:13															
		SATZ	2								Auszeit	X								Auszeit							
			5									1															
			14									2															
			19									3															
		SATZ	20								Auszeit	4								Auszeit							
			25									5															
			21:5									2:13															
		SATZ	2								Auszeit	X								Auszeit							
			5									1															
			14									2															
			19									3															
		SATZ	20								Auszeit	4								Auszeit							
			25									5															
			21:5									2:13															
		SATZ	2								Auszeit	X								Auszeit							
			5									1															
			14									2															
			19									3															
		SATZ	20								Auszeit	4								Auszeit							
			25									5															
			21:5									2:13															
		SATZ	2								Auszeit	X								Auszeit							
			5									1															
			14									2															
			19									3															
		SATZ	20								Auszeit	4								Auszeit							
			25									5															
			21:5									2:13															
		SATZ	2								Auszeit	X								Auszeit							
			5									1															
			14									2															
			19									3															
		SATZ	20								Auszeit	4								Auszeit							
			25									5															
			21:5																								