

Aufstellung		Aufschlagfolge		S A T Z 1	Start 15:15		Ⓐ TV Lienzing...						S	Ende 15:36		Ⓑ VfB Neuhütt...						R	
					I	II	III	IV	V	VI	Punkte	25	Auszeit	10:9	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	13	Auszeit
		1	10		15	9	11	4	5	10					15	8	4	6					
Startaufstellung		Auswechsel-spieler	Spielernr.		Spielstand																		
Aufschlag-runden		1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	2		3	4	24	6	25	8	10	17	X	11	2	12	3	13	4	5	10		
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
Auszeit																							
														</									