

Aufschlagfolge		Start 11:00 (A) SSV Ulm 1846							S	Ende 11:18 (B) TG BW							R	
		I	II	III	IV	V	VI	Punkte		I	II	III	IV	V	VI	Punkte		
Aufstellung	Startaufstellung	7	19	1	5	9	18	12	Auszeit 9:14 9:19	X	4	48	49	32	5	31	25	Auszeit
	Auswechselspieler	Spielernr.		Spielstand		Spielernr.					Spielstand							
Aufschlagrunden	1. 5.	1	3	5	6	7	8	Auszeit	X	10	3	5	6	7	8	Auszeit		
	2. 6.	9	10	12							11	9	22	25				
		3. 7.																
		4. 8.																

Aufschlagfolge		Start 11:42 (B) TG BW						R	Ende 12:00 (A) SSV Ulm 1846						S	Wechsel 3:8 (B) TG BW						R				
		I	II	III	IV	V	VI		Punkte	I	II	III	IV	V		VI	Punkte	I	II	III	IV		V	VI	Punkte	
Aufstellung	Startaufstellung	4	47	31	32	48	49	3	Auszeit 2:6	X	7	19	1	5	11	18	15	Auszeit	X	4	47	31	32	48	49	13
	Auswechselspieler	Spielernr.		Spielstand		Spielernr.					Spielstand		Spielernr.		Spielstand											
Aufschlagrunden	1. 5.	X	1	2	3			Auszeit	X	11	12	13	14	15	10	Auszeit	X	10	11	12	6	7	Auszeit			
	2. 6.									8	10	11	12	13	7											
		3. 7.																								
		4. 8.																								

(B) TG BW 10/14		(A) SSV Ulm 1846 10/14		
1	Weber, Lias		X	
4	Degenhardt, Jan	X	5 Schmidt, Philipp	X
5	Miller, Yannick	X	7 Salah, Ahmed	X
6	Komlew, Edwin		9 Gerlicher, Samuel	X
31	Zauner, Leander	X	10 Bodmer, Leo	
32	Demidovic, Denis	X	11 Cicek, AhmedSaid	X
45	Schreiber, Jonathan		14 Seibold, David	
47	Weber, Lennart	X	17 Unal, Mehmet	
48	Bayazit, Emin	X	18 Muminovic, Hanis	X
49	Kammerer, Dennis	X	19 Khaleqi, Fazel	X
(B) Libero		(A) Libero		
1	Weber, Lias	10	Bodmer, Leo	
(B) Offizielle		(A) Offizielle		
T	Müllerschön, Eva	E	T Knaupp, Bela	

Sanktionen						
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand

Bemerkungen	

Ergebnisse									
(B) TG BW					(A) SSV Ulm 1846				
A	W	G	P	Satz	Dauer	P	G	W	A
0	0	1	25	1	18	12	0	0	2
2	1	0	13	2	18	25	1	0	0
2	1	0	13	3	18	15	1	0	0
4	2	1	51		54	52	2	0	2
Start: 11:00			Ende: 12:00			Dauer: 1:00			
Sieger: SSV Ulm 1846									2:1

Schiedsgericht		Linienrichter	
1	Müller, Moritz	1	
2	Mildenberger, Conor	2	
Schr. Brem, Julius		Assist. Schmidt, Kai	