



**Oberliga 3 mU14**  
gemischt

Ⓐ TSC Gievenbeck vs. TV Hörde Ⓑ

Spiel 5 17.12.2023 12:00 Uhr

Almhalle 4  
33615 Bielefeld



Aufschlagfolge		S	Start 12:00						S	Ende 12:46						R	S	Start 12:49						S	Ende 13:03						R
			Ⓐ TSC Gievenbeck							Ⓑ TV Hörde								Ⓑ TV Hörde							Ⓐ TSC Gievenbeck						
Aufstellung	Auswech-spieler	S	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	S	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte
			Startaufstellung		20	63	23	64					33	31	38			32				33	31		38	32				64	
Spieler-nr.		67																						23							
Spielstand		9:19																					12:15								
Aufschlag-runden		1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	0	1	3	4			X	3	3	5				X	1	2	3				5	8	9	10					
					Ⓣ			Auszeit	8	9	11	13			Auszeit	5	8	9	10				11	12	13						
									14	17	19	21																			
									21	24	25																				

Aufschlagfolge		S	I						Punkte	I						Punkte	I						Punkte
			II	III	IV	V	VI	II		III	IV	V	VI	II	III		IV	V	VI				
Startaufstellung																							
Spieler-nr.																							
Spielstand																							
Aufschlag-runden		1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.																					

Ⓐ TSC Gievenbeck		5/8	Ⓑ TV Hörde		4/8
20	Klaiber, Mika	X	31	Köhler, Robin	X
23	Beckervordersandfort...	X	32	Kolisnyk, Dennis	XE
63	Ordelheide, Moritz	X	33	Ⓣ Lipphardt, Fabian	X
64	Ⓣ Ordelheide, Fritz	X	38	Schumann, Jakob	X
67	Brünen, Oskar	X	<b>Ⓑ Libero</b>		
<b>Ⓐ Libero</b>			<b>Ⓑ Offizielle</b>		
<b>Ⓐ Offizielle</b>			T	Schumann, Susen	

Sanktionen						
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand

Bemerkungen	
Dennis Kolisnyk Trikotnummer 32 hat höher gespielt.	

Ergebnisse									
Ⓐ TSC Gievenbeck					TV Hörde Ⓑ				
A	W	G	P	Satz	Dauer	P	G	W	A
0	1	0	10	1	46	25	1	0	0
0	1	0	13	2	14	25	1	0	0
				3					
0	2	0	23		60	50	2	0	0
Start: 12:00			Ende: 13:03			Dauer: 1:03			
Sieger: TV Hörde									2:0

Schiedsgericht		Linienrichter	
1	Eckert, Tobias	1	
2	Laabich, Salahdin	2	
Schr.	Weitkamp, Oskar		
Assist.	Fritz, Sami		

Dokument erstellt: 17.12.2023 13:07 Uhr  
Spiel protokolliert mit SAMS Score 4.8.4  
<https://www.sams-score.de>

**Legende:** X: Eingesetzt, E: Manuell ergänzt N: Neubenennung  
★: MVP