



## Bezirksliga 22 wU18

Frauen

## (B) TV Asseln II vs. VV Schwerte III (A)

Spiel 30

25.01.2026 11:30 Uhr

Gesamtschule Menden  
58706 Menden

Aufstellung	Ausschlagfolge						Start 11:30						(A) VV Schwerte...						Ende 13:08						(B) TV Asseln II						R																																														
	Startaufstellung			Spielernr.			Auswechselspieler			Spielstand			Aufschlagrunden			Start 11:30			Ende 13:08			R			Start 13:11		(B) TV Asseln II				Ende 13:38		(A) VV Schwerte...				R																																								
	SATZ		I		II		III		IV		V		VI		Punkte		SATZ		I		II		III		IV		V		VI		Punkte		SATZ		I		II		III		IV		V		VI		Punkte																														
	1		5		14		2		8		4		81		20		6		7		2		10		11		18		25		6		7		2		10		11		14		2		8		4		25		81		3		14		2		8		4		18														
Auswechselspieler		14:12																Auszeit		X		10		1		2		5		17		7		18		8		21		Auszeit		X		11		5		14		6		15		8		17		9		18		10		Auszeit		5:5		8:10									
Aufschlagrunden		1.		5.		2.		6.		3.		7.		4.		8.		Auszeit		X		10		1		13		2		5		17		7		18		8		21		Auszeit		X		11		5		14		6		15		8		17		9		18		10		Auszeit		5:5		8:10							
Auszeit		15:15		17:18		22		25										Auszeit		X		10		1		13		2		5		17		7		23		11		24		15		25		18		Auszeit		X		11		5		14		6		15		8		17		9		18		10		Auszeit		5:5		8:10	
Auszeit		15:15		17:18		22		25										Auszeit		X		10		1		13		2		5		17		7		23		11		24		15		25		18		Auszeit		X		11		5		14		6		15		8		17		9		18		10		Auszeit		5:5		8:10	

## Sanktionen

V B H D A/B Satz Spielstand

Bemerkungen									
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand			

Ergebnisse									
(B) TV Asseln II					VV Schwerte... (A)				
A W G P Satz					Dauer P G W A				
1	0	1	25	1	98	20	0	1	2
0	0	1	25	2	27	18	0	3	2
					3				
1	0	2	50		125	38	0	4	4
Start: 11:30 Ende: 13:38 Dauer: 2:08					Sieger: TV Asseln II 2:0				

Schiedsgericht		Linienrichter	
1	Pretzer, Maja	1	
2	Orlich, Zoe	2	

  

Schr.	Pantschenko, Sophia
Assist.	Coerdt, Milla

Dokument erstellt: 25.01.2026 13:44 Uhr  
 Spiel protokolliert mit SAMS Score 7.0.0  
<https://www.sams-score.de>

Legende: X: Eingesetzt, E: Manuell ergänzt N: Neubenennung  
 ★: MVP