



U16 männlich
Männer

BE - Schul- und Leistungssportzentrum Berlin vs.
BY - Luisenburg-Gymnasium Wunsiedel
Spiel 307 06.05.2026 08:00 Uhr

Spielhalle Prendener Str.
13059 Berlin



Aufschlagfolge		Start 08:00							R	Ende 08:33							S	
		BY - Luisen...								BE - Schul...								
Aufstellung	Startaufstellung	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte			
		Spielernr.	10	11	8	9				25	19	15	14	16				22
	Spielstand								18		20							
Auswechsl-spieler	Spielernr.							Auszeit		15:17	15:17				Auszeit			
	Spielstand																	
Aufschlag-runden	1. 5.	X	24	2	24	3	25	Auszeit	1	22	2	3	4		Auszeit			
	2. 6.	7	7	8	9				6	9	9	10		7		7	8	9
	3. 7.	11	12	13	14			8:9	12	13	14	15		Auszeit	10	11	14	15
	4. 8.	17	17	19	22				16	17	20	22			16	19	21	21

Aufschlagfolge		Start 08:36							R	Ende 08:50							S
		BY - Luisen...								BE - Schul...							
Aufstellung	Startaufstellung	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte		
		Spielernr.															
	Spielstand																
Auswechsl-spieler	Spielernr.							Auszeit							Auszeit		
	Spielstand																
Aufschlag-runden	1. 5.							Auszeit							Auszeit		
	2. 6.																
	3. 7.							Auszeit							Auszeit		
	4. 8.																

BE - Schul...	8/8	BY - Luisen...	4/8
14 GG, Spieler	X	8 AA, Spieler	X
15 FF, Spieler	X	9 BB, Spieler	X
16 AA, Spieler	X	10 DD, Spieler	X
17 BB, Spieler		11 CC, Spieler	X
18 CC, Spieler	X		
19 EE, Spieler	X		
20 DD, Spieler	X		
21 HH, Spieler			
Libero			
Offizielle			

Sanktionen						
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand

Bemerkungen	

Ergebnisse									
BE - Schul...					BY - Luisen...				
A	W	G	P	Satz	Dauer	P	G	W	A
2	2	0	22	1	33	25	1	0	1
2	1	0	21	2	14	25	1	0	1
				3					
4	3	0	43		47	50	2	0	2
Start: 08:00			Ende: 08:50			Dauer: 0:50			
Sieger: BY - Luisenburg-Gymnasium Wunsiedel									2:0

Schiedsgericht		Linienrichter	
1	Bayerke-Dörfler, Alexander	1	
2	Appel, Dietrich	2	
Schr.	Gansewendt, Zoe		
Assist.	Henike, Tia		

Dokument erstellt: 06.05.2026 08:54 Uhr
Spiel protokolliert mit SAMS Score 7.2.0
<https://www.sams-score.de>

Legende: X: Eingesetzt, E: Manuell ergänzt N: Neubenennung
★: MVP