



Spieltag 4 (Quali-LM1) U20m 26.01.2025 Nord Wiker SV/TSV Russee

Männer

Ⓐ TSV RW Niebüll vs. Eckernförder MTV Ⓑ

Spiel 8

26.01.2025 13:55 Uhr

Sporthalle Russee
24111 Kiel



Aufschlagfolge		Start 13:55		Ⓐ Niebüll						S Punkte	Ende 14:11		Ⓑ Eckernförde						R Punkte
		I	II	III	IV	V	VI	I	II		III	IV	V	VI					
Aufstellung	Startaufstellung	7	3	24	9	8	1	25	Auszeit	X	4	1	6	3	9	5	12	Auszeit	
	Auswechsl-spieler	Spielernr.										Spielstand							
Aufschlag-runden	1. 5.	2	6	8	10	12	17	Auszeit	X	9	1	2	3	7	8	Auszeit			
	2. 6.	20	23	24	25	10	11			12	11	12							
		3. 7.																	
		4. 8.																	

Aufschlagfolge		Startaufstellung		Ⓐ Niebüll						S Punkte	Ende 14:11		Ⓑ Eckernförde						R Punkte
		I	II	III	IV	V	VI	I	II		III	IV	V	VI					
Aufstellung	Startaufstellung							Auszeit	Auszeit	Auszeit							Auszeit		
	Auswechsl-spieler	Spielernr.										Spielstand							
Aufschlag-runden	1. 5.							Auszeit	Auszeit	Auszeit							Auszeit		
	2. 6.																		
		3. 7.																	
		4. 8.																	

Ⓐ Niebüll		8/14	Ⓑ Eckernförde		6/14
1	Lützen, Luk	X	1	Ⓒ Henke, Thorben	X
3	Kagelmacher, Jan Mal...	X	3	Andresen, Finn	X
7	Paulsen, Lewe	X	4	Feußner, Lasse Ebbe	X
8	Hansen, Pay-Hannes	X	5	Damm, Niklas	X
9	Ⓒ Thomsen, Jesco	X	6	Pries, Bennet	X
11	Loske, Mika	X	9	Ulfig, Liam	X
24	Krause, Benjamin	X			
91	Nielsen, Tjard				
Ⓐ Libero			Ⓑ Libero		
11	Loske, Mika	X	Ⓑ Offizielle		
Ⓐ Offizielle					

Sanktionen						
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand

Bemerkungen	

Ergebnisse									
Ⓐ Niebüll					Eckernförde Ⓑ				
A	W	G	P	Satz	Dauer	P	G	W	A
0	0	1	25	1	16	12	0	0	0
0	0	1	25	2	20	20	0	0	1
				3					
0	0	2	50		36	32	0	0	1
Start: 13:55					Ende: 14:34				
Dauer: 0:39					Dauer: 0:39				
Sieger: TSV RW Niebüll					2:0				

Schiedsgericht		Linienrichter	
1	Supper, Jan	1	
2	Khalid, Adeel	2	
Schr. Beiter, Alexander		Assist. Richard, Daniel	

Dokument erstellt: 26.01.2025 14:34 Uhr
Spiel protokolliert mit SAMS Score 6.0.1
<https://www.sams-score.de>

Legende: X: Eingesetzt, E: Manuell ergänzt N: Neubenennung
★: MVP