



**Bezirksliga 10 mU18**  
Männer

**(B) EVC Massen II vs. Werner SC (A)**  
Spiel 1 29.09.2024 11:00 Uhr

Schillerschule  
59427 Unna



Aufschlagfolge		Start 11:00		(A) Werner SC						R Punkte	Ende 11:23		(B) EVC Massen ...						S Punkte
		I	II	III	IV	V	VI	I	II		III	IV	V	VI					
Aufstellung	Startaufstellung	31	34	38	40	35	36	25	32	22	3	18	1	8	21				
	Spielernr.																		
Auswechselspieler	Spielstand																		
Aufschlagrunden	1.	X	2	3	5	8	10	Auszeit 18:19	1	3	7	8	10	12	Auszeit 14:16 20:21				
	2.	12	16	18	23	25			14	15	20	21							
	3.																		
	4.																		

Aufschlagfolge		Start 11:26		(B) EVC Massen ...						R Punkte	Ende 11:43		(A) Werner SC						S Punkte
		I	II	III	IV	V	VI	I	II		III	IV	V	VI					
Aufstellung	Startaufstellung	32	22	3	18	1	8	18	34	38	40	35	36	31	25				
	Spielernr.																		
Auswechselspieler	Spielstand																		
Aufschlagrunden	1.	X	2	4	7	11	12	Auszeit 16:21	2	3	9	10	13	15	Auszeit				
	2.	13	16	18					16	23	25								
	3.																		
	4.																		

Sanktionen		Bemerkungen										Ergebnisse				(B) EVC Massen ... 9/14		(A) Werner SC 6/14																																						
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand											A	W	G	P	A	W	G	P	T	E	T	E																												
																	(B) EVC Massen ...	2	2	0	21	Werner SC (A)	2	23	25	1	0	1	1	4	0	18	3	6	0	39	3	6	0	39	1	4	0	18	3	6	0	39	1	4	0	18	3	6	0	39
																	Start: 11:00 Ende: 11:43 Dauer: 0:43				Sieg: Werner SC		2:0																																	

Schiedsgericht		Linienrichter	
1	Lamedica, Michele	1	Krapohl, Marie-Sophie
2	Zywietz, Cassandra	2	Schönfelder, Lvn
		Schr.	Kuchenbecker, Renée
		Assist.	Backs, Laura

Sanktionen		Bemerkungen										Ergebnisse				(B) EVC Massen ... 9/14		(A) Werner SC 6/14																														
																	(B) EVC Massen ...	2	2	0	21	Werner SC (A)	2	23	25	1	0	1	1	4	0	18	3	6	0	39	3	6	0	39	1	4	0	18	3	6	0	39

Dokument erstellt: 29.09.2024 11:46 Uhr  
Spiel protokolliert mit SAMS Score 5.0.8  
<https://www.sams-score.de>

**Legende:** X: Eingesetzt, E: Manuell ergänzt N: Neubenennung  
★: MVP