

Aufschlagfolge		SATZ	Start 20:15		Ⓐ Burgstädt						S	Ende 20:44		Ⓑ Tex-Ukrayina IV						R
			I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte				
Startaufstellung			17	15	11	7	2	6	25	8	5	13	88	3	7	15				
Auswechsel-spieler	Spiellernr.																			
	Spielstand																			
Aufschlag-runden		1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	1	17	4 21	6 22	8 23	10 25	14	Auszeit	X 8	1 11	3 12	4 14	6 15	7	Auszeit			
																	8:17			

Aufschlagfolge		SATZ	Start 20:47		Ⓑ Tex-Ukrayina IV						S	Ende 21:10		Ⓐ Burgstädt						R
			I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte				
Startaufstellung			3	88	13	5	7	10	22	6	17	15	11	7	2	25				
Auswechsel-spieler	Spiellernr.						8													
	Spielstand						6:8													
Aufschlag-runden		1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	2	11 22	2 12	5 13	6 14	8 17	10 20	Auszeit	X 10 24	3 11 25	4 12	5 16	8 18	9 22	Auszeit			
										13:16							22:20			

			SATZ 3	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte
Aufstellung	Aufschlagfolge																							
	Startaufstellung																							
	Auswechselspieler	Spiellernr.																						
Spielstand																								
Aufschlagrunden		1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.									Auszeit							Auszeit						

Sanktionen						
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand

Bemerkungen	

Schiedsgericht		Linienrichter	
1	Pausch, Markus	1	
2	Hartung, Pascal	2	
Schr.		Scholte, Benedikt	
Assist.		Schönlein, Tim	

Ergebnisse											
Ⓐ Burgstädt					Tex-Ukrayina IV Ⓑ						
A	W	G	P	Satz	Dauer	P	G	W	A		
0	0	1	25	1	29	15	0	0	1		
1	0	1	25	2	23	22	0	1	1		
				3							
1	0	2	50		52	37	0	1	2		
Start: 20:15					Ende: 21:10			Dauer: 0:55			
Sieger: VJ Burgstädt								2:0			

Ⓐ Burgstädt 12/14		Ⓑ Tex-Ukrayina IV 9/14	
1	Fritzsche, Tom		
2	Irmscher, Emil	X	
3	Richter, Christopher		
5	Römpler, Ingolf		
6	Ⓢ Vettermann, Arne	X	
7	★ Pfeiffer, Jonas	X	
8	Fritzsche, Thoralf		
11	Pechstein, Niclas	X	
15	Lange, Noah	X	
16	Vargas, Carlos Josue		
17	Sachse, Dirk	X	
25	Müller, Len		
Ⓐ Libero			
Ⓐ Offizielle			
T	Eckelt, Andreas	E	
Ⓑ Libero			
Ⓑ Offizielle			