



**Spieltag 2 LM U16m 13.10.2024 TuS Busdorf**  
Männer

**(B) VSG Lübeck 1 vs. SG Wiker SV / TSV Russee (A)**

Spiel 6 13.10.2024 12:00 Uhr

Dannebergschule  
24837 Schleswig



Aufschlagfolge	Start 12:00	(A) Wiker SV / TSV Russee						s Punkte	Ende 12:11	(B) VSG Lübeck 1						R Punkte		
		I	II	III	IV	V	VI			I	II	III	IV	V	VI			
		Startaufstellung								Startaufstellung								
Auswechsl-spieler							11							15				
Spielernr.																		
Spielstand																		
Aufschlag-runden	1. 2. 3. 4.	5. 6. 7. 8.							Auszeit 11:12	X 15	3 5 7 8 9							Auszeit 7:9

Aufschlagfolge	Start 12:14	(B) VSG Lübeck 1						s Punkte	Ende 12:22	(A) Wiker SV / TSV Russee						R Punkte	
		I	II	III	IV	V	VI			I	II	III	IV	V	VI		
		Startaufstellung								Startaufstellung							
Auswechsl-spieler							15							6			
Spielernr.																	
Spielstand																	
Aufschlag-runden	1. 2. 3. 4.	5. 6. 7. 8.							Auszeit	X 4 6							Auszeit 6:11

Sanktionen		Bemerkungen		Ergebnisse		B		A				
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand	(B) VSG Lübeck 1	11/14	(A) Wiker SV / TSV Russee	8/14		
							1	Ⓞ Zepuntke, Tom	1	Gabbert, Julius		
							2	Moll, Jasper Carl Frie...	X	2	Kroehnert, Julius	X
							3	Serani, Pablo	X	3	Schmidtke, Dominik	X
							4	Boldt, Lasse	X	4	Ⓞ Wolf, Joel	X
							5	Syldatk, Martin		5	Blabusch, Aiden	X
							9	Roden, Finn Daniil	X	6	Konow, David	X
							10	Boldt, Conner	X	8	Sondermann, Tomme	X
							17	Boldt, Chris	X	10	Langer, Aron Friedrich	X
							19	Schulz, David	X	<b>(A) Libero</b>		
							20	Mix, Theo	X	<b>(B) Libero</b>		
							91	Greune, Paul	X	<b>(B) Offizielle</b>		
							<b>(A) Offizielle</b>		<b>(A) Offizielle</b>			
							CT	Zepuntke, Andreas	T	Vogt, Jürgen	E	
							T	Witte, Jürgen				

Sanktionen		Bemerkungen	
V	B	H	D

Sanktionen		Bemerkungen	
V	B	H	D

Schiedsgericht		Linienrichter	
1	Guttman, Tony	1	
2	Jannes, Hoffmann	2	
Schr.	Guttman, Theo		
Assist.	Borchardt, Nick		

Dokument erstellt: 13.10.2024 12:24 Uhr  
Spiel protokolliert mit SAMS Score 6.0.1  
<https://www.sams-score.de>

**Legende:** X: Eingesetzt, E: Manuell ergänzt N: Neubenennung  
★: MVP