

Aufstellung	SATZ	Start 13:31 Ⓐ ASC 46 Gött...						R Punkte	Ende 13:58 Ⓑ TV Bornum						S Punkte		
		I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI			
		Aufschlagfolge		9	10	8	7		15	5	6		14	10		19	9
Startaufstellung																	
Auswechselspieler	Spielernr.																
	Spielstand																
Aufschlagrunden	1	1. 5.	2.	4.	5.	6.	7.	Auszeit	0.	4.	5.	7.	8.	9.	Auszeit		
		2. 6.	11.	16.	18.	21.	22.	10:12	16.	17.	18.	19.	21.	22.	19:21		
		3. 7.	23.	24.	25.			13:17	23.	25.	27.				23:24		
4. 8.							24:25										

Aufstellung	SATZ	Start 14:01 Ⓑ TV Bornum						R Punkte	Ende 14:20 Ⓐ ASC 46 Gött...						S Punkte		
		I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI			
		Aufschlagfolge		6	19	10	5		9	1	10		8	12		15	5
Startaufstellung																	
Auswechselspieler	Spielernr.																
	Spielstand																
Aufschlagrunden	2	1. 5.	3.	8.	9.	10.	11.	Auszeit	0.	3.	5.	16.	17.	18.	Auszeit		
		2. 6.	12.	13.	14.	15.		9:8	22.	23.	24.	25.			9:15		
		3. 7.															
4. 8.																	

Aufstellung	SATZ	Start 14:23 Ⓐ ASC 46 Gött...						R Punkte	Ende 14:48 Ⓑ TV Bornum						S Punkte			
		I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI				
		Aufschlagfolge		9	10	8	12		15	2	6		19	10		5	9	1
Startaufstellung																		
Auswechselspieler	Spielernr.																	
	Spielstand																	
Aufschlagrunden	3	1. 5.	2.	3.	4.	5.	6.	Auszeit	0.	2.	3.	4.	5.	8.	Auszeit			
		2. 6.	8.	11.	12.	15.	16.	17.	16:19	9.	10.	12.	16.	19.	20.			
		3. 7.	18.	19.	20.				18:22	22.	23.	25.						
4. 8.																		

Aufstellung	SATZ	Start 14:51 Ⓑ TV Bornum						R Punkte	Ende 15:10 Ⓐ ASC 46 Gött...						S Punkte		
		I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI			
		Aufschlagfolge		1	6	19	10		5	9	10		8	7		15	5
Startaufstellung																	
Auswechselspieler	Spielernr.																
	Spielstand																
Aufschlagrunden	4	1. 5.	1.	2.	3.	4.	5.	Auszeit	4.	11.	12.	13.	14.	15.	Auszeit		
		2. 6.	7.	9.	11.	12.		1:7	20.	22.	23.	25.			7:20		
		3. 7.															
4. 8.																	

Aufstellung	SATZ	Start 15:13 Ⓑ TV Bornum						R Punkte	Ende 15:26 Ⓐ ASC 46 Gött...						S Punkte	Wechsel 6:8	Ⓑ TV Bornum						R Punkte	
		I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI			I	II	III	IV	V	VI		
		Aufschlagfolge		6	19	10	5		9	1	10		8	7			15	5	9	6		19		10
Startaufstellung																								
Auswechselspieler	Spielernr.																							
	Spielstand																							
Aufschlagrunden	5	1. 5.	1.	3.	4.	6.		Auszeit	1.	5.	6.	7.	8.	11.	Auszeit									
		2. 6.	X					1:5	13.	15.						8.								
		3. 7.																						
4. 8.																								

Ⓐ ASC 46 Gött...	11/14	Ⓑ TV Bornum	7/14
1 ©Heißenberg, Tim	X	1 Pankow, Patrick	X
2 Quade, Niclas	X	5 Starke, Philipp	X
5 Vogel, Julian	X	6 Stautmeister, Tim	X
6 Kalandadze, Toma	X	9 ©Klopschar, Holger	X
7 Kube, Florian	X	10 Futter Schneider, Aaron	X
8 Simanowitsch, Daniel	X	14 Olheiser, Alexander	X
9 Häußler, Nils	X	19 Pietak, Sebastian Jan	X
10 Bernzen, Oliver	X	Ⓑ Libero	
12 Nordiek, Ben	X	Ⓑ Offizielle	
14 Abboosh, Layth Safaa	X	T korzinovski, dirk	E
15 Weber, Dirk	X	CT sante, thorsten	E

Sanktionen						
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand

Bemerkungen	
TV Bornum: Spieler Aaron Futter Schneider (Spielernr: 10, Lizenznummer: A-NI-065456), gemeldet in der Bezirksklasse Braunschweig Nord beim TV Bornum 2, wurde eingesetzt	
ASC Göttingen: Spieler Nils Häußler (Spielernr: 9, Lizenznummer: A-NI-085997), gemeldet in der Landesliga 5 ASC Göttingen 3, wurde eingesetzt	
ASC Göttingen: Spieler Dirk Weber (Spielernr: 15, Lizenznummer: A-NI-061656), gemeldet in der Landesliga 5 ASC Göttingen 3, wurde eingesetzt	

Ergebnisse											
Ⓐ ASC 46 Gött...						TV Bornum Ⓑ					
A	W	G	P	Satz	Dauer	P	G	W	A		
2	2	0	25	1	27	27	1	1	2		
0	1	1	25	2	19	15	0	0	2		
2	2	0	20	3	25	25	1	0	0		
0	2	1	25	4	19	12	0	0	2		
1	0	1	15	5	13	9	0	0	2		
5	7	3	110		103	88	2	1	8		
Start: 13:31			Ende: 15:26			Dauer: 1:55					
Sieger: ASC 46 Göttingen II										3:2	

Schiedsgericht			Linienrichter		
1	Wegwerth, Christian		1	Drosdowski, Thore	
2	Steffen, Rohnstock		2	Reichert, Malte	
Schreiber			3 Rusch, Benjamin		
Schr.	Christopher, Wende		4	Kirchner, Julien	
Assist.	Walther, Mario				