



Bezirksliga 7 U16midi
gemischt

(A) TV Steinheim vs. VoR Paderborn (B)
Spiel 46 19.04.2026 11:00 Uhr

Realschule Steinheim
32839 Steinheim



Aufschlagfolge		Start 11:00		(A) TV Steinheim						R Punkte	Ende 11:15		(B) VoR Paderbo...						S Punkte
		I	II	III	IV	V	VI	I	II		III	IV	V	VI					
Aufstellung	Startaufstellung	21	11	5	18			25	Auszeit	0	6	3	7	3	5	Auszeit	5:18		
	Spielernr.																		
Auswechselspieler	Spielstand																		
Aufschlagrunden	1.	X	2	5	7			Auszeit	0	6	3	7	3	5	Auszeit	5:18			
	2.	9	9	12	14														
	3.	16	18	20	20														
	4.	23	24	25															

Aufschlagfolge		Start 11:18		(B) VoR Paderbo...						R Punkte	Ende 11:30		(A) TV Steinheim						S Punkte
		I	II	III	IV	V	VI	I	II		III	IV	V	VI					
Aufstellung	Startaufstellung	7	4	5	10			9	Auszeit	2	9	3	11	4	7	Auszeit	3:17		
	Spielernr.																		
Auswechselspieler	Spielstand																		
Aufschlagrunden	1.	X	1	2	3			Auszeit	2	9	3	11	4	7	Auszeit	3:17			
	2.	4	7	8	9														
	3.	17	19	19	20														
	4.	23	24	25															

Aufschlagfolge		Startaufstellung		Auswechselspieler		Aufschlagrunden		Satz		Punkte		Auszeit	
3								Auszeit		Auszeit		Auszeit	

(A) TV Steinheim	6/12	(B) VoR Paderbo...	5/12
3	Lehmann, Hannes	X	
5	Kauzmann, Danny	X	
8	Rey, Matilda	X	
11	Floren, Nils	X	
18	Fischer, Jonas	X	
21	Döhre, Hanna	X	
(A) Libero		(B) Libero	
(A) Offizielle		(B) Offizielle	
T	Floren, Thorsten	T	Budde, Malte

Sanktionen						
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand

Bemerkungen	

Ergebnisse									
(A) TV Steinheim					VoR Paderbo... (B)				
A	W	G	P	Satz	Dauer	P	G	W	A
0	0	1	25	1	15	7	0	0	1
0	0	1	25	2	12	9	0	0	1
				3					
0	0	2	50		27	16	0	0	2
Start: 11:00		Ende: 11:30		Dauer: 0:30					
Sieger: TV Steinheim					2:0				

Schiedsgericht		Linienrichter	
1	Budde, Malte	1	
2	Floren, Thorsten	2	
Schr. Fischer, Thorsen		Assist. Blume, Bibbi	

Dokument erstellt: 19.04.2026 11:33 Uhr
Spiel protokolliert mit SAMS Score 7.2.0
<https://www.sams-score.de>

Legende: X: Eingesetzt, E: Manuell ergänzt N: Neubenennung
★: MVP