

Aufschlagfolge		SATZ	Start 14:00		Ⓐ VBC Beckum						R	Ende 15:08		Ⓑ Werner SC						S
			I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte				
Startaufstellung			12	5	16	2	8	11	20	9	18	26	23	24	19	25				
Auswechsel-spieler	Spiellernr.			6																
	Spielstand			18:16																
Aufschlag-runden			1. 5.	3	5	7	8	9	Auszeit 18:19 20:22	2	3	4	5	8	9	Auszeit 10:14				
		2. 6.	14	15	18	20	10	14		15	19	25								

Aufstellung		SATZ	Start 15:11		Ⓑ Werner SC						R	Ende 15:26		Ⓐ VBC Beckum						S
			I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte				
Startaufstellung			19	5	18	26	23	24	25	12	5	16	2	8	11	8				
Auswechsel-spieler	Spiellernr.													6						
	Spielstand													5:16						
Aufschlag-runden			1. 5.	4	6	10	13	20	Auszeit Ⓢ	0	1	2	3	5	6	Auszeit 2:10 5:19				
		2. 6.	22	25																

			SATZ 3	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte
Aufstellung	Aufschlagfolge																							
	Startaufstellung																							
	Auswechsel-spieler	Spielernr.																						
Spielstand																								
Aufschlag-runden		1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.									Auszeit							Auszeit						

Ⓑ Werner SC 7/14			Ⓐ VBC Beckum 7/14		
5	Claeßen, Tonda	X	2	Ⓞ Höner, Valentin	X
9	Pottnink, Luis	X	5	Hesseler, Maren	X
18	Dickmeis, Felix Hend...	X	6	Khalaf, Heua	X
19	Aslaner, Zeki	X	8	Zübrö, Alexandra	X
23	Lexius, Laurin	X	11	Reiberger, Luisa	X
24	Ⓞ Weber, Luca	X	12	Spahn, Chandra	X
26	Rohde, Idris	X	16	Klepzig, Timon	X
Ⓑ Libero			Ⓐ Libero		
Ⓑ Offizielle			Ⓐ Offizielle		
T	Claeßen, Daniel	E	T	Lüdeke, Katja	E
			CT	Frantzen, Carlotta	E

Sanktionen						
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand

Bemerkungen	

Ergebnisse											
Ⓑ Werner SC						VBC Beckum Ⓐ					
A	W	G	P	Satz	Dauer	P	G	W	A		
1	0	1	25	1	68	20	0	1	2		
0	0	1	25	2	15	8	0	1	2		
				3							
1	0	2	50		83	28	0	2	4		
Start: 14:00					Ende: 15:26			Dauer: 1:26			
Sieger: Werner SC										2:0	

Schiedsgericht			Linienrichter		
1	Reichel, Felix		1		
2	Schemmelmann, Ionas		2		
Schr.		Rieper, Imke			
Assist.		Kommander, Jan			