

Aufstellung	Aufschlagfolge		S A T Z 1	Start 20:40		Ⓐ GV Waltrop						R	Ende 21:11		Ⓑ VC Marl						S
	Startaufstellung			I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte				
	Auswechsel- spieler	Spiellernr.		2	9	8	12	10	11	25	6	5	4	3	17	1	18				
		Spielstand																			
Aufschlag- runden	1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	X 11	2 16	3 19	4 21	5 25	8	Auszeit	1 15		2 16	3 17	8 18	12	14	Auszeit					
								5:12							15:14 17:21						

Aufstellung	Start 21:14		Ⓑ VC Marl						R	Ende 21:36		Ⓐ GV Waltrop						S
	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte				
	Auswechsel- spieler	Spiellernr.	6	5	4	3	17	1	19	9	8	12	10	11	14	25		
		Spielstand																
Aufschlag- runden	1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	X 17	1 18	3 19	8	15	16	Auszeit		0 23	3 24	9 25	12	14	16		Auszeit	
								3:8 17:20							12:14			

Aufstellung	Aufschlagfolge		S A T Z 3	Start 21:39		Ⓐ GV Waltrop						R	Ende 22:01		Ⓑ VC Marl						S
	Startaufstellung			I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte				
	Auswechsel- spieler	Spiellernr.		2	10	8	14	17	11	25	3	17	1	6	5	4	20				
		Spielstand																			
Aufschlag- runden		1. 5. 2. 6. 3. 7. 4. 8.	X 13 25	6 18	7 19	8 20	10 21	11 22	Auszeit	2 14	5 15	8 16	10 18	11 19	13 20	Auszeit 14:17 20:24					

S A T Z 4	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	S A T Z 4	I	II	III	IV	V	VI	Punkte	
Aufschlag- runden																

Aufstellung		Aufschlagfolge						Punkte	I						II						III						IV						V						VI						Punkte																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		Startaufstellung																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
Auswechsel-spieler		Spielernr.		Spielstand																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									

Sanktionen							
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand	

Bemerkungen	

Ergebnisse													
Ⓑ VC Marl							GV Waltrop Ⓐ						
A	W	G	P	Satz	Dauer	P	G	W	A				
2	0	0	18	1	31	25	1	0	1				
2	0	0	19	2	22	25	1	1	1				
2	0	0	20	3	22	25	1	0	0				
				4									
				5									
6	0	0	57		75	75	3	1	2				
Start: 20:40							Ende: 22:01						
Dauer: 1:21													
Sieger: GV Waltrop							3:0						

Schiedsgericht			Linienrichter		
1	Schmelter, Jan		1		
2	Kiesenberg, Jannis		2		
Schr.			Schulte, Lotta		
Assist.			Laske, Mia		